

MEDIALAB-PRADO

Prensa: Nerea García
difusion@medialab-prado.es
Tel: 914 202 754
www.medialab-prado.es

HORARIOS DE APERTURA Y EXPOSICIONES

Martes a viernes de 10h a 20h

Sábados de 11h a 20h

Domingos de 11h a 15h

Exposición de arte digital *Interactivos?08: Juegos de la visión* del 19 de junio al 13 de septiembre de 2008 en Medialab-Prado

Interactivos?08: Juegos de la visión

¿Qué significa “ver”? ¿Cómo funciona nuestra visión? ¿Cómo se relaciona la vista con el resto de los sentidos? ¿Cuáles son los significados de las imágenes y los umbrales de la percepción en el mundo contemporáneo?

Medialab-Prado presenta la exposición de arte digital *Interactivos?08: Juegos de la visión*, un conjunto de diez instalaciones interactivas que cuestionan los límites de la percepción humana y juegan con la visión, “engañando” y alternando las impresiones de los sentidos y mostrando las ambiguas relaciones entre lo real y lo imaginario. Para ello, los artistas han utilizado la electrónica y la programación para construir “nuevas realidades”, gracias a técnicas de realidad aumentada, entornos inmersivos, energía solar, software libre, etc. Estos diez prototipos han sido desarrollados por grupos interdisciplinarios de autores y colaboradores a lo largo de dos semanas intensivas de taller, en un ambiente de intercambio de conocimientos y experiencias.

El grado de interactividad hombre-máquina logrado es tan alto, que el visitante tendrá la oportunidad de convertirse en el protagonista de cada obra: podremos sentir que volamos hasta las nubes (*Stage Fright*), “escuchar” las pinturas de un mural (*360º Score*), ver nuestras caras convertidas en máscaras por el reflejo de un espejo mágico (*M.A.S.K.*), multiplicar mil veces tu ojo a cada parpadeo hasta verlo convertido en el ojo de un insecto (*Expanded Eye*), o crear tu propio fenaquitoscopio (*Biophionitos*).

Interactivos?08: Juegos de la visión es un evento multidisciplinar, celebrado en Medialab-Prado del 3 al 14 de junio de 2008, que ha combinado el mencionado taller de desarrollo de proyectos, dirigido por Álvaro Cassinelli (Uruguay/Japón) y Simone Jones (Canadá), con un seminario teórico en el que han participado expertos del mundo del arte, la ciencia y la tecnología, como Nuria Valverde, James Elkins, Susana Martínez-Conde, José Luis Brea o Jimena Canales.

Entrada gratuita

Interactivos?08: Juegos de la visión cuenta con la colaboración de Hangar y SonarMática08.

Más información sobre **Interactivos?** en:

<http://medialab-prado.es/interactivos>

<http://medialab-prado.es/article/prensa>