

Medialab-Prado amplía su oferta de actividades infantiles y juveniles en su programación de primavera y verano

Robots, ciencia y nuevas tecnologías para los más jóvenes en Medialab-Prado

- Medialab-Prado ofrece talleres familiares en los que aprender y desarrollar un sentido crítico sobre las nuevas tecnologías
- En julio, los campamentos urbanos “Curiosidad viva” convertirán a Medialab-Prado en un divertido laboratorio de biología
- El nuevo Laboratorio de fabricación digital ofrece talleres de robótica, impresión 3D o electrónica aplicada a todas las edades

Madrid, 29-abr-'15

Los más pequeños y sus familias tienen en Medialab-Prado el lugar idóneo donde aprender sobre nuevas tecnologías desde un punto de vista lúdico y crítico, gracias a una completa programación de talleres en los que se podrá aprender robótica, impresión tridimensional, visualización de datos o programación de manera colaborativa y divertida.

Sábados “Flúor”

Todos los sábados por la mañana, los niños, niñas, jóvenes y sus familias tienen un lugar donde experimentar con todo tipo de ideas y tecnologías para aprender y reflexionar sobre su uso en la era digital.

El próximo **9 de mayo** tendrá lugar el taller *Miles de imágenes por segundo: ¿Foto-fotomontaje?*, en el que desde el juego se invita a generar una visión crítica sobre las imágenes que nos llegan a través de nuestros dispositivos, y compartirlas en familia.

Los talleres *Data Data Bang Bang*, en el marco de las actividades del programa *Ojo al Data* están dirigidos a comprender la nueva y cada vez más conocida disciplina de la visualización de datos, utilizando para ello

objetos, juegos, coreografías y otras herramientas, tanto físicas como digitales (**16 de mayo** para niños y niñas de 6 a 12 años y el **30 de mayo** para jóvenes de 12 a 16 años).

Los educadores también tienen su espacio para formarse en ciencia ciudadana aplicada al entorno escolar (**23 de mayo**), de la mano del científico Daniel Lombraña.

El **6 de junio** serán los más pequeños quienes jueguen a ser científicos en un laboratorio muy especial sobre biología creativa.

Enseñanza a través de los videojuegos

Gamestar(t) es un proyecto de pedagogías críticas orientado a la alfabetización digital y la integración social a través del arte, la creación tecnológica y los videojuegos. La asociación ARSGAMES desarrolla los sábados por la mañana actividades para niñas, niños y adolescentes de 7 a 18 años.

Talleres de fabricación digital

Medialab-Prado inaugura su FabLab o Laboratorio de fabricación digital con un programa de talleres para todas las edades en los que aprender robótica, electrónica, el uso de las máquinas de impresión 3D, los rudimentos y posibilidades de la plataforma Arduino, etc. Incluso podrán fabricarse pequeños aviones teledirigidos o “imprimir” y personalizar tablas de patinaje.

Robots para chicos y chicas

A partir del 9 de mayo y hasta finales de junio, todos los sábados por la tarde los chicos y chicas entre 10 a 16 años podrán iniciarse en la robótica con robots de Lego. En estos talleres de iniciación aprenderán nociones de robótica básica, programación y hardware, y manejarán conceptos de matemáticas, física, mecánica, programación o desarrollo de algoritmos.

Campamentos urbanos “Curiosidad viva”

Medialab-Prado celebra la tercera edición de los campamentos de verano para chicos y chicas entre 7 y 12 años. La Serrería Belga, sede de Medialab-Prado, se convierte en un gran laboratorio vivo y abierto con unos científicos muy especiales, que experimentarán con la luz, el agua, el sonido, el magnetismo o la biología de una manera divertida, inspiradora y creativa./

Contacto: difusion@medialab-prado.com

Tel.: 912 191 157