

Octubre - diciembre**Prosumidores. Lógicas de consumo/producción en las culturas de la red**

Talleres en Medialab-Prado y CSA "La Tabacalera" de Lavapiés en los que se propone un trabajo colectivo en torno a la producción y consumo de contenidos en la red. Inscripción previa y por separado para cada sesión. Plazas limitadas.

En Medialab-Prado:

02.11.10 / 18:00h - 20:00h: *Musicar*, con Héctor Fouce. Conocimientos y experiencias en el terreno sonoro.

En CSA "La Tabacalera":

16.11.10 / 18:00h - 20:00h: *Hacer la casa*, con Paco Cruces y Karina Boggio. La vivencia de lo doméstico desde sus múltiples perspectivas.

23.11.2010 / 18:00h - 20:00h: *Itinerarios*, con Fernando Monge. Formas de "hacer" el espacio de la ciudad, según lo recorremos de diversos modos.

30.11.2010 / 18:00h - 20:00h: *Comistrerías*, con Montse Cañedo. Prácticas relacionadas con un sentido amplio del comer en la gran ciudad.

Talleres organizados por el equipo Cultura Urbana (UNED) con la colaboración de CSA "La Tabacalera" de Lavapiés y Medialab-Prado

03.11.2010 / 18:00h – 20:00h

Curso de Drupal 7. Spring Code

Última sesión del "Spring code" para aprender nuevas características de Drupal 7. Drupal es un sistema de gestión de contenido idóneo para construir y gestionar comunidades en Internet, así como para generar sitios web. Asistencia gratuita sin inscripción.

Organiza e imparte: Documentados

04.11.2010 y 05.11.2010

Culturas del prototipado: experimentación social, ciencia Hazlo Tú Mismo y conocimiento-beta

Jornadas en el Centro de Ciencias Humanas y Sociales (jueves 4) y en Medialab-Prado (viernes 5) dirigidas a examinar los desarrollos y tensiones de diferentes trabajos sobre las prácticas de prototipado. Inscripción previa y plazas limitadas. Inglés sin traducción. [streaming en directo día 5]

Organiza: Consejo Superior de Investigaciones Científicas (CSIC)

Todos los viernes / 19:30h – 24:00h

LummoBlocks en la fachada digital de Medialab-Prado

Los viernes por la tarde ven a la Plaza de las Letras a jugar a LummoBlocks. Busca un compañero y colabora para rotar y desplazar las piezas hasta colocarlas en un lugar adecuado. Los bloques seguirán vuestro movimiento a lo largo y ancho de la plaza, creando así una interacción entre vosotros y el espacio de la plaza.

Proyecto del colectivo Lummo, Javier Lloret y colaboradores

10.11.2010 - 12.11.2010

Taller empresas del procomún

Taller organizado por YProductions en el que se ahonda en el reciente auge de los nuevos modelos de gestión empresarial que buscan contribuir al procomún como principal objetivo, por encima de la rentabilidad económica. Plazas limitadas. Inscripción previa. [streaming en directo]

Programa:

10.11.2010 / 17:30h: Orígenes del concepto, cuatro acercamientos desde diferentes perspectivas: Economía Abierta- Julen Iturbe ; Video Conferencia sobre Software Libre por Jaromil ; y Otros emprendizajes- YP. Lugar: Medialab-Prado

11.11.2010 / 10:00h – 14:00h: Dinámica colectiva: ¿Qué son las empresas del procomún? Reflexión sobre procomún por Amador Fernández Savater y reflexión sobre el concepto empresa por parte de Joaquín Rodríguez; 16:00h - 18:00h: Presentación YP "empresas del procomún" con casos de estudio . Cinco empresas invitadas; 19.30h: Conferencia de Dmytri Kleiner . Lugar: EOI.

12.11.2010 / 10:00h - 14:00h: 3.1) Herramienta para desarrollar una investigación colectiva sobre "empresas del procomún", conducido por DABNE. Lugar: Medialab-Prado

Organiza: YProductions. Colabora: EOI (Escuela de Organización Industrial)

18.11.2010 / 19:00h

Presentación del grupo de Género y Tecnología

Presentación del grupo de trabajo Género y Tecnología. Para esta sesión de trabajo contaremos con la participación de R. Lucas Platero: *Construcción social de la sexualidad y el género*. [streaming en directo]

25.11.2010 / 18:00h

Presentación de Ontología Jurídica Libre

Presentación de la Ontología Jurídica Libre elaborada por el abogado Javier de la Cueva, cuyo objetivo consiste en "representar el vocabulario de términos de nuestro Ordenamiento Jurídico y, además, las abstracciones necesarias para enlazar o extender el vocabulario con instituciones de otros Ordenamientos". [streaming en directo]

25.11.2010 / 19:00h

Move Commons

Presentación de *Move Commons: Moviendo iniciativas, colectivos y ONGs hacia los Comunes*, una herramienta que proporciona etiquetas para que las iniciativas puedan identificarse, permitiendo 1) a otros comprender el enfoque de la iniciativa, 2) conectar con otros colectivos similares, 3) voluntarios puede encontrarla más fácilmente. [streaming en directo]

CONVOCATORIAS E INSCRIPCIONES ABIERTAS

10, 11 y 12 noviembre

Taller empresas del procomún (Ver arriba)

Hasta el 20 noviembre

Convocatoria para colaboradores: Interactivos?'10 Brasil

Convocatoria para participar como colaborador en el taller Interactivos?'10: Belo Horizonte, que se celebra del 21 de noviembre al 8 de diciembre de 2010 en Belo Horizonte (Brasil) bajo el título Baja tecnología de punta. Inscripciones hasta el **20 de noviembre 2010**.

Octubre – diciembre

Prosumidores. Lógicas de consumo/producción en las culturas de la red (Ver arriba)

EN LA SALA

Build Your Own Makerbot 3D Printer

Muestra de las dos impresoras 3D construidas durante el taller *Build your own 3D Printer*, impartido por Zack Smith.

The Maze EV. A Two Player Installation Game

Juega a The Maze EV, un videojuego para dos jugadores en el que uno de ellos construye, con piezas de plástico, un laberinto del que el segundo jugador deberá escapar. El laberinto puede modificarse en tiempo real para dificultar la escapada.

Desarrollador: Javier Lloret. Colaborador: Daniel Artamendi. Proyecto iniciado en el taller Playlab (2010).

Bloop

Bloop es un entorno de colaboración en software libre para la creación de animaciones rotoscópicas. Partiendo de un vídeo original, cada colaborador/usuario dibuja sobre una serie de fotogramas, que una vez enviados al sistema configuran una nueva película que reúne todos los dibujos.

Desarrollador: Martín Nadal. Colaboradores: Sara Velázquez, Tais Bielsa, Coco Moya, Víctor Mazón, Ángela Ramos. Proyecto iniciado en el taller Interactivos?'08: Juegos de la visión.

Exposición de líneas de trabajo estable

Medialab-Prado ha creado una muestra permanente con información de sus plataformas de trabajo estable: *Laboratorio del Procomún*, *Los jueves de Medialab-Prado*, *Interactivos?*, *Inclusiva-net*, *Visualizar* y *AVLAB*, así como de temas relacionados, como el software libre o las netlabels, entre otros.

Streaming: <http://medialab-prado.es/article/streaming>. Contacto: info.m@medialab-prado.es. Horario: L – V de 10:00h a 20:00h