

WHERE DO WE GO?/¿A DÓNDE VAMOS?

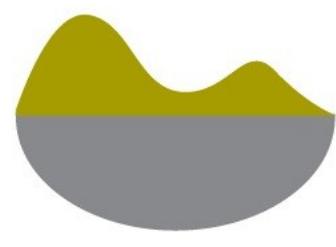
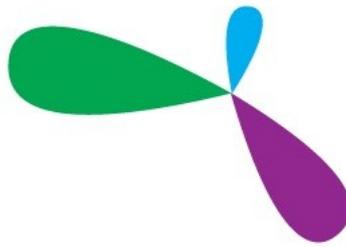
The freedom of travel



HUMAN HEALTH

ECOSYSTEM

RESOURCES



FROM TO

BY:         

FREQUENCY
round trip daily? or
 times per year

SEARCH

SEARCH 01 | SEARCH 02

What is the most important to you?



CONCEPTO

¿A dónde vamos? pretende generar una reflexión acerca de los impactos negativos que la cultura de consumo produce sobre la salud humana, los ecosistemas naturales y los recursos no renovables, a partir de una presentación de los datos más cercana a la realidad de los efectos de degradación que se producen en el ciclo de vida. En esta visualización el objeto de estudio es el transporte, algo que para todos resulta cercano y cotidiano. La idea de movilidad nos habla de libertad y velocidad, pero libertad implica capacidad de elección y responsabilidad y para poder actuar libremente es necesario estar informado. Para ello hay que abrir el debate sobre las consecuencias que tienen nuestros propios movimientos, porque ahí entran en juego agentes tan diversos como el aire que respiramos, la tierra que pisamos o el plomo en nuestra sangre.

¿A dónde vamos? trata de acercarte a las pequeñas cosas ocultas y a las que son suficientemente grandes para ser observadas, para hacer visibles los efectos derivados de nuestros hábitos de transporte. Posibilitar la comprensión del impacto ambiental en toda su complejidad resulta esencial como punto de partida para poder plantear el debate público sobre nuestra forma actual de producir, consumir y, en definitiva, de vivir.

¿CÓMO SE USA?

El proyecto cobra forma de una página web, en la que el usuario introduce las características de sus viajes: origen y destino, medio de transporte empleado y frecuencia con la que realiza sus viajes. La herramienta informática calcula el impacto ambiental para las categorías que se emplean habitualmente en la modelización, aplicando la metodología de Análisis de Ciclo de Vida (ACV). A partir de esos resultados el usuario podrá variar las características del viaje para observar las modificaciones en el impacto ambiental y crearse un perfil de viajero, mediante la introducción de los datos de sus viajes anuales.

AUTORAS

Beatriz Rivela e Irene Cuerda.

COLABORADORES

Lilian Döring, Sergio Galán, Christian Diaz y Martín Nadal.

TECNOLOGÍA

La aplicación ha sido construida usando sólo tecnologías web. El núcleo es HTML + Css + JQuery. Los gráficos y el movimiento están hechos empleando la librería raphaeljs.com y las características de localización usen la API de google maps.

ESTADO ACTUAL Y SEGUIMIENTO DEL PROCESO

La aplicación es el resultado final del trabajo realizado durante el taller Visualizar 11. Durante el taller han surgido muchas ideas que no ha sido posible desarrollar, pero que serán objeto de futuros trabajos.

VÍNCULOS

<http://visualization.geblogs.com/visualization/gas/>

<http://personas.media.mit.edu/>