

REFARM APP

Un paisaje novedoso para cosechar amigos y comida



CONCEPTO

Hoy en día, ser *verde* es una pesadilla. Asistimos a una complejización de los conceptos eco, bio, orgánico y sustentable, si bien la gente interesada en estos temas parte de premisas sencillas: comer alimentos frescos y seguros, ahorrar dinero, conocer a otras personas interesadas en el tema y no dañar el entorno.

ReFarm App es una aplicación móvil, en desarrollo, que busca visualizar *comida verde*, en tiempo real, dentro del entorno inmediato. Sus tres componentes básicos son:

1. Obtener alimentos [get food] en la red de usuarios (ciudadanos, turistas, restaurantes, tiendas, grupos de apoyo de consumidores, agricultores, etcétera) bien a través de la compra-venta tradicional o, mejor aún, mediante el intercambio, lo que permitiría pensar en un movimiento de *open source food*. En el menú se hace mediante los menús Storage y Market.
2. Cosechar alimentos [grow food] a través de herramientas que permitan gestionar proyectos de agricultura a pequeña y mediana escala, al tiempo que darles un buen seguimiento mediante los datos obtenidos por distintos *hardwares* desarrollados por ReFarm para sembradores urbanos. En el menú se hace directamente en el perfil del usuario, el menú Me, bajo la herramienta Add farm.
3. Crear comunidad [to share], más allá del comercio, como tener lista de amigos, organizar grupos de usuarios o enviar mensajes para comunicarse con la red o proponer actividades colectivas.

¿CÓMO SE USA?

El prototipo se muestra en un simulador hecho en Processing. La navegación es sencilla: prueba los menús principales de la aplicación: Me, Storage, Market, Community y More, que corresponden al perfil del usuario, las tres acciones básicas de la aplicación –dar y recibir, comprar e interactuar con la red de usuarios– y el ajuste de preferencias. Dentro de cada menú se pueden explorar algunas opciones.

Además, el video mostrado en el otro monitor sirve para explicar el proceso vivido por el equipo durante el taller, así como la infografía explica las acciones básicas que podrán realizar los usuarios: recibir alertas cuando su huerto necesite agua, estar al tanto del proceso de cosecha, intercambiar la comida que le sobra por la que le falta y convocar a una cena colectiva.

EQUIPO

El proyecto fue presentado al congreso-taller Visualizar'11 bajo el nombre *I'm hungry! What to do next?* [¡Tengo hambre! ¿Qué sigue?], por Tian Li y Hernani Dias, el coordinador del proyecto ReFarm: Tools for Urban Farmers. Ambos se conocieron en Beijing y propusieron el proyecto dentro de la convocatoria del MediaLab Prado.

Además, colaboraron:

-de casa, es decir, Madrid: Miguel Alonso, videoartista y agricultor; Ana Ceruti, paisajista y arquitecta; Adolfo Estalella, antropólogo.

-de un lugar cercano que adoptaron como casa, es decir, Barcelona: Erica Tekenouchi, diseñadora editorial nacida en Brasil y Diego Paonessa, diseñador de interfaces nacido en Argentina.

-de un lugar en el mapa, siempre en movimiento: Rémy Greinhofer, activista del Free/Open Source Software nacido en Francia; Max Kazemzadeh, artista y profesor asistente de tecnologías de arte y medios, nacido en Estados Unidos.

-de otras casas repartidas en Latinoamérica: Daniela Brill, estudiante de arte y científica nacida en Colombia; Izabel Goudart, química, artista y profesora nacida en Brasil; Enrique César, diseñador y editor de publicaciones, nacido en México.

TECNOLOGÍA

Processing, PhoneGap, Photoshop, InDesign, Openstreet Maps

ESTADO ACTUAL Y SEGUIMIENTO DEL PROCESO

El taller terminó con un prototipo y algunos materiales de comunicación al respecto (un video y una infografía), puesto que el paso siguiente es buscar medios de financiación para desarrollar el proyecto, como el *crowdfunding*.

VÍNCULOS

<http://www.refarmthecity.org/blog>