

Internet libre: software libre e Internet

Laboratorios de Internet - Medialab

Versión: 13 de diciembre 2011

Miguel Vidal <mvidal@flossystems.com>

Lo que siguen son algunas ideas sobre lo que podría contener un pequeño laboratorio dedicado al software libre, con actividades de información, difusión, documentación, experimentación y producción.

1. Talleres

Los talleres están pensados para un público generalista, interesado en cuestiones relacionadas con la cultura libre y el software libre, pero sin presuponer una formación técnica previa. Se proponen algunos posibles talleres que me consta que podría haber gente disponible para darlos:

- **Taller de Wikipedia:** conocer sus proyectos, aprender a usarla de forma provechosa, a editar, a participar en su comunidad, etc.
- **¿Cómo liberar software libre?** Taller de licenciamiento de software libre.
- **Taller de Creative Commons:** conocer las distintas posibilidades que ofrece CC, aprender a distinguir sus licencias y a implementarlas.
- **La Web segura:** comercio electrónico, peligros de la web.
- **Taller sobre CaCERT,** entidad certificadora distribuida: el DNI libertario.
- **Freenet:** escapa a la red de redes.
- **Criptografía de clave pública:** aprende a proteger tus comunicaciones.
- **Aplicaciones ofimáticas de software libre:** herramientas de escritorio alternativas al software privativo. Presentaciones, hojas de cálculo, etc.
- **Diseño, autoedición y tratamiento de imágenes con software libre.**
- **Software libre más allá de Linux:** taller de instalación e introducción a diferentes sistemas operativos libres.
- **Móntate tu VPN en casa:** seguridad en la interconexión de redes.
- **Comunidades de software libre:** cómo participar en una comunidad de software libre.
- **Uso de repositorios (sistemas de control de versiones) y de forjas** para desarrollar software libre y colaborar en proyectos en desarrollo (parches, bugs, traducciones...)

Si hubiese demanda, se podrían ofrecer talleres más avanzados, por ejemplo de programación, administración de sistemas, herramientas específicas de diseño, edición de vídeo, etc.

2. Cursos

Se trata de cursos introductorios, sin presuponer conocimientos previos:

- Introducción al software libre.

- Introducción a las licencias libres.
- Modelos de negocio y modelos de desarrollo en el software libre.
- Migración e implantación de software libre: orientación de alto nivel (no técnica) para planificar la implantación/migración a software libre en compañías y AA.PP.

Si hubiese demanda, se podrían ofrecer talleres más avanzados o específicos, de programación y de administración de sistemas. como por ejemplo:

- Desarrollo de aplicaciones web (symfony y django).
- Creación de portales web (drupal y wordpress).
- Introducción a la virtualización con software libre.
- Cómo montar un cloud privado (IaaS) con software libre.
- Cortafuegos profesionales con software libre.
- Aplicaciones ofimáticas con software libre.

3. Actividades

El laboratorio podría ofrecerse como sede de algunas actividades puntuales y/o periódicas.

3.1 Sede de eventos anuales

Por ejemplo, podría ofrecerse como sede de algún evento anual importante de la comunidad de software libre como:

- Guadec 2013: Conferencia anual de Desarrolladores y usuarios de Gnome.
- Drupalcamp Spain (Conferencia para fans de Drupal): <http://2011.drupalcamp.es/>
- LSWC (Libre Software World Conference): <http://www.libresoftwareworldconference.com/>

3.2 Sede de grupos locales

- Por ejemplo CaCERT-es, DevOps Madrid, Python Madrid y otros grupos locales de usuarios que carecen de espacio donde reunirse.
- Concurso Universitario de Software Libre: presentación del concurso y entrega de premios.

4. Centro de documentación

Directorio de software libre y de obras libres. Un lugar de referencia que sirva como punto de partida para buscar y orientarse en el vasto mundo del software libre.

El directorio se iría alimentando de forma colaborativa introduciendo aplicaciones libres junto con una breve descripción y propósito de la aplicación, sistemas en que funciona, así como el enlace a la página del proyecto; además, se deberían poder categorizar para ayudar a las búsquedas, votar para ver la aceptación por parte de los usuarios e incluso desarrollar procedimientos de instalación y/o configuración que faciliten su uso.

Algunos proyectos con objetivos análogos:

- Directorio de software libre de la Universidad de Zaragoza: <http://osluz.unizar.es/aplicaciones>
- Directorio de software libre empresarial de la Universidad de La Laguna (Tenerife): <http://openpyme.osl.ull.es/>

4.1 Biblioteca/exposición

Si hubiese espacio físico, el centro de documentación también podría contar con una **pequeña biblioteca** con libros, revistas, artículos y materiales físicos relacionados con el software libre, incluyendo una recopilación histórica de distribuciones, carteles y material físico de cualquier otro tipo (como un pequeño “museo/exposición”). Podría también haber una pequeña zona de “merchandising”, con camisetas, libros, “distros”, tazas y otro material de proyectos y

eventos de software libre que vender a los curiosos/geeks y con el que contribuir a proyectos de software libre.

5. Plataforma de experimentación

Para facilitar y motivar el uso de software libre, se podría crear una infraestructura *in situ* (en el Medialab) donde los usuarios pudiesen desplegar de forma sencilla y automatizada una instalación de una distribución de un sistema operativo libre. En esta instalación, a partir de imágenes virtuales preinstaladas que permiten un rápido despliegue, el usuario tendría los permisos necesarios para instalar y configurar aplicaciones, de manera que pueda probarlas rápidamente en un entorno aislado, limpio y sencillo.

Una vez transcurrido un tiempo determinado, la instalación del sistema se suprimiría de forma automática, al estilo de los laboratorios docentes.