

Casi 15 años después de los primeros movimientos de la comunidad hacktivista en el estado español podemos encontrar en estas trayectorias diversas prácticas y tácticas que hoy se extienden víricamente en multitud de movimientos y organizaciones. Su fuerza permitió hacer saltar los muros fronterizos que aislaban a la sociedad civil de la contracultura antagonista pero también esas microfronteras (a modo de check-points identitarios) que asfixiaban el panorama político, cultural y activista en los movimientos sociales desde la época de la transición. A diferencia de otras experiencias (como el Punk o los Hippies) el hacktivismo no ha sido sometido a la asimilación mercantilista, la desactivación espiritualista o la represión de un centro de inteligencia del poder. El motivo es la red mesh abierta, no sólo como infraestructura digital, sino como concepto social, productivo, dinámico, tecnológico, político.

Wikipedia: "Mesh networking (topology) is a type of networking where each node must not only capture and disseminate its own data, but also serve as a relay for other nodes, that is, it must collaborate to propagate the data in the network." Una red mesh no es una red pasiva, no se trata de una infraestructura de red gestionada desde fuera, predefinida y controlada. La búsqueda de los protocolos de enrutamiento para topologías mesh es uno de los problemas más importantes a los que se enfrentan los hackers de las redes wifi: buscar un protocolo en el que cualquier nodo (sin conocimiento de la topología global, sin hubs centrales, sin diseño previo) sea capaz de unirse a una red de forma productiva. El problema sigue sin estar adecuadamente resuelto a nivel matemático, pero hay mucha experiencia acumulada. Existen redes mesh wireless que funcionan, más o menos. Lo mismo sucede a nivel tecnopolítico o sociotécnico pero añadiendo una capa más: la propia dinámica de la red, los procesos de sincronización, desincronización, amplificación, silencio y explosión simbólica y analógica. Pasamos a enumerar algunos esbozos de nodo de esta arquitectura improvisada e imprevisible sobre la que se han construido las dos últimas décadas de hacktivismo. Habitaciones, piezas, ideas, procesos, posibilidades experimentadas en los hacklabs, los hackmeeting y el hactivismo y que pueden ser útiles para este nuevo escenario:

* **Conectividad:** En una lógica de red el "dentro" y el "fuera" no están claramente definidos, sino que la participación se produce en momentos de agregación de gente que se conecta de diferente forma. Esto permite una inclusividad donde todo el mundo puede aportar según el conocimiento que tiene. Las especializaciones no funcionan como barrera sino como aportación a lo colectivo. Se diluye la identidad individual en el proceso de creación colectiva. Experiencias como la Wikipedia no hubieran sido posibles con sólo académicos, sino que contribuyen administradoras, correctoras de ortografía y estilo, personas que evitan que se dupliquen entradas, etc... En el software libre no solo hay programadoras, sino también diseñadoras, beta testers, gente que sube bugs, administradoras de proyectos y es esa diversidad la que enriquece la red como espacio común.

* **Copyleft:** En la red existen infraestructuras que por su apertura permiten llevar a cabo tareas que no han sido planteadas inicialmente en su diseño. Donde hay un hackeo continuo sobre el uso que puede tener una herramienta. (ej. nadie diseña un libro para que pueda calzar una mesa, o nadie diseño google wave para que se usara para escribir el #manifiesto). Cuando hablamos de tecnología el copyleft no sólo es el entorno natural del hacker sino su condición de posibilidad. Una práctica a destacar del Hamlab (un Hacklab) era el banco de ideas copyleft. Si no puedes ejecutarlo: compártelo! Si te quedas a medias, comparte hasta donde has llegado para que otras puedan continuarlo o reciclarlo para otros proyectos. No necesita grandes recursos más que un espacio pequeño en un wiki ya existente y generar la oportunidad de sentarse a plantearlas en común.

* **Multidisciplinaridad:** Convivencia con todo tipo de experiencias técnicas, simbólicas, políticas y

culturales. Esas mezclas y contaminaciones no sólo generan innovación productiva, también marcan la necesidad de definir lugares comunes, canales de comunicación y expresión, identidades colectivas desde la diferencia. De esa manera se producen copias y mutaciones de prácticas y conceptos de diferentes experiencias y visiones, que a su vez generan nuevas prácticas y conceptos replicables por muchas otras personas (porque no se encuentra limitadas por las fronteras disciplinarios o especializadas).

* **Formación:** Espacios de formación con objetivos prácticos, la formación entendida como herramienta de construcción de proyectos finales (ej: en la hackademy, academia hacker, cada curso tenía un objetivo concreto detrás de cada curso como la creación de una cabina telefónica pública y gratuita para el curso de VoIP) o creación de grupos técnicos de afinidad que adquieran estabilidad para producir código, texto y multimedia en la línea estratégica común. También la formación como acceso y compartición de conocimientos que no siguen las lógicas del aprendizaje formal, intercambio informal de información que permite la comprensión de la tecnología, sus usos, posibilidades y aplicación a lo social.

* **Centro de procesamiento de datos:** Recursos para facilitar la explosión de creación propia pero también la que se produce en distintas capas de la sociedad, no solo artistas y creadores culturales; existen infinidad de espacios no explorados que están produciendo y a los que se debe poder facilitar herramientas, visibilidad o ese empuje necesario que prende la mecha.

* **La estructura organizativa como Switch:** lo que importa no es el tamaño sino la capacidad de conexión. Toda estructura tiene un límite de crecimiento, la capacidad de crecer entonces se basa no ya en el número al que se puede llegar sino en la capacidad de múltiples encajes con otras capas y redes. A través de la creación de sistemas de encaje modular se puede conectar y recibir (y enviar) más capacidad de análisis y producción en entidades dispares superiores. Esto nos permite ser una parte del todo, mantener nuestra autonomía, individualidad y nuestras características siendo parte incluso de alianzas monstruosas con capacidad de transformación real.

* **Flexibilidad y autonomía del espacio:** Capacidad de modificación, multiuso y transformación pero dando a la vez estabilidad de grupos con privacidad para su trabajo. Es necesario que el espacio permita grandes reuniones, división en pequeños grupos de trabajo, o que el espacio pueda quedar diáfano en un determinado momento. Es interesante que pueda haber la posibilidad de tener una mesa redonda para realización de asambleas o Dojos de programación. Para que surja una sincronización (y desincronización) espontánea de ritmos es esencial no tener restricción de horarios, para no cortar los procesos creativos y poder incluir personas con horarios laborales, estudiantiles o vitales diferentes.

* **Guerrilla de comunicación:** No es necesario ni deseable ser visible en formato publicitario-identitario (ej. cartel de carretera toro de Osborne), pero es imprescindible conectar con múltiples redes y poder amplificar mensajes. Es necesario contar con técnicos en esa producción instantánea que requiere la velocidad red-sociedad-sucesos para aprovechar cada oportunidad, hablamos de diseñadores, técnicos en edición de vídeo y multimedia en general. El apoyo a estos grupos es básico, en ellos reside la fuerza que dispara los cortocircuitos víricos y los inserta en capas mediáticas inalcanzables de otra forma.

* **Multiconectividad:** Creación de sistemas de comunicación internos y externos, que permitan multiconectividad independientemente del lugar y del dispositivo que tengan las personas. Si

queremos sacar lo mejor de cada uno debemos partir de aceptar que manejamos distintos dispositivos, pero también tiempos, velocidades, espacios y conocimientos. Siempre pensando nuevos usos para herramientas ahora usamos mumble, etherpad, telefonía IP... pero nos adaptamos a lo que descubrimos; en resumen, sistemas interconectados que facilitan nuestra movilidad, la participación externa y la coordinación interna independientemente de nuestra situación en el plano físico.

* **Organización autónoma en recursos y multi-gestionada:** La autonomía se debe dar en la toma de decisiones, donde se parta del consenso aproximado (el lema de la Internet Engineering Task Force, la organización abierta para la normalización de los protocolos en Internet, es "we like rough consensus and running code"), que intenta recoger el feeling del equipo. Aunque no todo el mundo lo vea del todo, acepta que se siga avanzando en una línea determinada siempre y cuando el código compile (osea, la cosa funcione).